

Pinturas Ceresita.



Esmalte Sintético SR-Spray.

Exterior e Interior.

Edición: 2016.

Descripción del Producto, y usos recomendados.

Producto formulado con resinas alquídicas, de terminación **brillante**, alta dureza y poder cubridor. Tiene una **gran resistencia en exteriores e interiores**, en especial sobre **maderas, y aceros y/o fierros, protegidos con pinturas anticorrosivas**.

Se emplea para proteger y decorar muebles, rodados, y aceros, previamente imprimados con **Anticorrosivo Estructural o Crominio de Zinc**, dependiendo de la agresividad del medio ambiente; las maderas en general, deben estar previamente imprimadas con aceites, o con el mismo esmalte.

Su terminación lisa y brillante permite una excelente limpiabilidad, lo que facilita la eliminación periódica del polvo, y de las suciedades sobre la superficie pintada, las que saldrán frotando la superficie con un paño húmedo, sin dañar la película de pintura.

Características técnicas del Producto.

Naturaleza Química	: Alquídico.
Nº de componentes	: Uno.
Color	: Varios de acuerdo a cartilla.
Acabado	: Brillante.
Rendimiento	: ±1.40 m ² /envase/mano, dependiendo del grado de absorción, rugosidad y espesor de película.
Número de capas	: 2 para interior y 3 para exterior.
Aplicación	: Directamente con el envase.
Diluyente	: Xilol para limpieza.
Condiciones de secado	: 20°C, 60% H.R y 50 micrones espesor húmedo.
Secado Tacto	: 10-15 minutos.
Secado para repintar	: 12 horas.
Secado final	: 7 días.
Envase de suministro	: Spray con 485 ml de pintura presurizada.
Estabilidad de almacenaje	: 24 meses en envases herméticamente cerrados 10-30°C y H.R. menor a 80%.

Seguridad: Los componentes de este producto son inflamables. Su inhalación prolongada produce daños irreparables a la salud. Por ello, aplíquelo con mascarillas y antiparras adecuadas, en ambientes ventilados y fuera del alcance de los niños.

Preparación de la superficie y aplicación.

Agite el envase hasta escuchar el sonido de la bolita.

Aplique la pintura en lugares abiertos y ventilados, lejos de cualquier fuente que genere llamas.

Aplíquelo en capas delgadas sobre superficies limpias, a unos 30 cm. de distancia, y con un ángulo de 45° respecto a la superficie, para evitar el rebote de la pintura, y el chorreo en superficies verticales.

Las superficies de **acero y/o fierros**, deberán estar secas, libres de corrosión, grasas, polvo y suciedades en general, y debidamente imprimadas <protegidas> con **pinturas anticorrosivas, como Estructural, o Crominio de Zinc**.

Las **maderas** deberán estar secas, con un contenido de humedad inferior a un 18%, limpias y libres del polvo de lijado, e imprimadas con aceites, o con el mismo esmalte.

Precaución:

Al terminar de pintar, invierta el envase y presione el atomizador hasta que salga solo gas; así evitará que se tape la boquilla.

No almacenar los envases a temperaturas mayores a 35° C, no los deje en el interior de los autos, y vitrinas expuesta al sol.

Indicación.

Los valores informados sobre el rendimiento y secado, pueden ser distintos a los indicados, debido a las características de la superficie, espesores de película, y las condiciones climáticas de aplicación; así también el color puede verse afectado por la luminosidad y el perfil de rugosidad de la superficie, pudiendo haber leves diferencias entre partidas, de acuerdo a tolerancias establecidas internacionalmente, siendo los colores de las cartillas las representaciones más cercanas posibles.

La información descrita está basada en ensayos prácticos efectuados en nuestro Laboratorio, sin embargo, como el producto puede ser aplicado fuera de nuestro control, la empresa sólo garantiza la calidad de él en su envase; así también la información contenida en esta hoja técnica es susceptible de modificarse, como resultado de la experiencia práctica y desarrollo continuo del producto.

Esta versión fue editada por **Codelpa en Junio de 2016**. Nos reservamos el derecho de cambiar la información, sin notificación previa. Esta hoja técnica reemplaza a las ediciones anteriores.



@ @ @